**EJERCICIOS PROGRAMACION. RELACION 1 (leer, imprimir, asignación)**

1 Programa para dividir dos números

2 Programa para leer un valor numérico, doblarlo, multiplicarlo por 25 y visualizar el resultado

3 Programa que calcule la media de tres números

4 Calcula el valor de la hipotenusa de un triángulo rectángulo conocidos los dos catetos (teorema de Pitágoras)

5 Programa para resolver ecuaciones de segundo grado

6 Intercambia el valor de dos variables

7 Intercambia el valor de tres variables (necesario saber hacer 6)

8 Calcula el perímetro de la circunferencia y el área del círculo. Pedir datos necesarios por teclado

9 Dado un número, muestra por pantalla el anterior y el posterior utilizando únicamente las instrucciones de imprimir y leer

10 Introduce por teclado horas, minutos y segundos y calcula el total de segundos que han transcurrido desde las 00:00:00

11 Introduce por teclado dos horas en formato horas, minutos y segundos y calcular y mostrar (en horas, minutos y segundos) el tiempo transcurrido entre ambas (supondremos que el usuario es bueno y pone una segunda hora mayor que la primera y que los valores son correctos)